



REPUBLICA MOLDOVA
RAIONUL IALOVENI
CONSILIUL COMUNAL GANGURA
MD 7721 s. Gangura, rn Ialoveni, Tel/fax 0268 70 236



PROIECT DECIZIE 01/11 nr 12.12.2024.

Cu privire la actualizarea valorii de inventariere a bunurilor imobile, case de locuit pe teritoriul comunei Gangura

În temeiul Hotărârii de Guvern RM. Nr. 827 18.11.2020 cu privire la evaluarea și reevaluarea bunurilor imobile în scopul impozitării, aprobat prin Anexa nr. 3 la Hotărârea Guvernului nr. 827/2020 (în vigoare din 22.04.2024), Codul Fiscal al RM., Titlul VI, Legea nr. 1056 din 16-06-2020 privind punerea în aplicare a Titlului VI din codul Fiscal al RM, Legea privind administrația publică locală nr. 436-XVI din 28.12.2006, avînd avizul comisiei de specialitate,

Consiliul Comunal Gangura decide :

1. Se aprobă determinarea/ calcularea valorii estimative a bunurilor imobile, caselor de locuit ca se află pe teritoriul satelor comunei Gangura în scopul impozitării.
2. Se stabilește modul de apreciere și actualizare a valorii estimate a bunurilor imobile ale persoanelor fizice în temeiul caracteristicilor care pot influența valoarea conform anexei 1.
3. Prezenta decizie intră în vigoare din momentul publicării în Registrul Actelor Locale.

Președintele ședinței

Larisa ILASCU

Contrasemnează
Secretarul CC Gangura

Ștepliuc Angela

Anexa 1 Decizia Nr
din 10.12.2024

Tipuri de bunuri	Material de construcție	Preț m2	Anul construcții (Coeficient)		Zona amplasare (Coeficient)		
			Pînă 2000	După 2000	1	2	3
Case de locuit	Case din lut	800	0,80	1,0	1,0	0,8	0,75
	Casa din piatră	2000	0,80	1,0	1,0	0,8	0,8
	Casa re-contruită	1000	0,80	1,0	1,0	0,8	0,8

Zona 1 Satele Gangura; Alexandrovca, Misovca (drum asfaltat, betonat, pietruit)

Zona 2 Satele Gangura, Alexandrovca, Misovca (drum pamînt)

Zona 3 Satele Homuteanovca

Primar Bobeica Marcel,,

Membri comisiei

Specialist deservire fiscală și colectarea taxelor Caragheaur Valentina

Specialist reglementarea funciară Gopleac Victor

Contabil șef Faurean Ludmila

Secretar Consiliul Comunal Ștepliuc Angela

Consilier local